Martin Ortiz

Desarrollador Frontend · Diseño UI/UX
Ensenada, B.C. · +52 646 294 8980 · nitrambuss@gmail.com · martinog.tech · linkedin.com/in/martin-og

EDUCACIÓN

Universidad Autónoma de Baja California, Ensenada, B.C. Jun 2026
Ingeniería en Software y Tecnologías Emergentes

HABILIDADES

Frontend: Next.js, React, TypeScript, Swift, SwiftUI
Backend y datos: Supabase, PostgreSQL, Firebase, REST APIs, C#, .NET, Python
Diseño UI/UX: Figma, design systems, prototipado, investigación UX, pruebas de usabilidad, heurísticas de Nielsen
Herramientas: Git, Vercel, Azure, RevenueCat
Idiomas: Español (nativo), Inglés (profesional)

PROYECTOS

Content Studio, aplicación web de automatización de contenido Proyecto personal

- Desarrollé una aplicación web que automatiza la creación y programación de publicaciones tipo carrusel para TikTok, Instagram y YouTube Shorts, con flujo de guion, editor, vista previa y exportación en PNG y ZIP
- Construí un editor visual de diapositivas en Next.js 14 para componer y previsualizar cada publicación
- Configuré tareas programadas con Supabase Cron y desplegué la aplicación en producción en Vercel

Tecnologías: *Next.js 14, Supabase, PostgreSQL, Vercel*

Pumped: Lift & Share Workouts, app iOS de entrenamiento App Store | pumped.martinog.tech

- Diseñé, desarrollé y publiqué en App Store una app iOS para registrar y compartir entrenamientos
- Implementé un modelo freemium con suscripciones mensual, anual y de por vida usando RevenueCat
- Diseñé en Figma y desarrollé la landing page de Pumped con Next.js y TypeScript

Tecnologías: *Swift, SwiftUI, RevenueCat, Next.js, TypeScript, Figma*

EXPERIENCIA

Diseñador UI/UX y Desarrollador, Tech4Good Lab, Ensenada, B.C. Oct 2024 – Jun 2025

- Rediseñé cerca de 30 pantallas de una app móvil de salud mental para estudiantes universitarios aplicando las heurísticas de Nielsen; investigación publicada en CHIRA 2025
- Construí y documenté un design system de más de 12 componentes que unificó tipografía, color e interacciones
- Diseñé prototipos interactivos y flujos de navegación en Figma para validar funcionalidades antes del desarrollo
- Colaboré en pruebas de usabilidad con cerca de 10 estudiantes para detectar problemas de accesibilidad
- Implementé funcionalidades backend con .NET y Entity Framework Core bajo Clean Architecture

Tecnologías: *Figma, .NET, C#, Entity Framework Core, Clean Architecture*

PUBLICACIONES Y ACTIVIDADES

Ortiz Gerardo, M., et al. (2025). *Using Nielsen's Heuristics for Redesigning an App for Supporting Mental Health of College Students*. CHIRA 2025, International Conference on Computer-Human Interaction Research and Applications

Staff, NASA Space Apps Challenge 2025, coordinación de participantes del hackathon Oct 2025